

Regulamin Serwisu FootballPlayerManager

Data ostatniej aktualizacji: 19 czerwca 2025

Niniejszy regulamin określa zasady korzystania z serwisu internetowego FootballPlayerManager (zwanego dalej "Serwisem"), dostępnego pod adresem <https://footballplayermanager.pl>. Administratorami Serwisu są Jarosław Kaźmierczak oraz Damian Kantorczyk.

§1 Definicje

- Serwis – platforma internetowa poświęcona grze menedżerskiej o tematyce piłkarskiej.
- Użytkownik – każda osoba fizyczna, która korzysta z Serwisu.
- Konto – indywidualny profil Użytkownika w Serwisie, umożliwiający dostęp do pełnej funkcjonalności gry.
- Administrator – podmiot zarządzający i prowadzący Serwis.
- Waluta wirtualna - wirtualne środki (np. Kredyty, Euro) możliwe do zdobycia lub zakupu w grze, służące do dokonywania transakcji w ramach Serwisu.

§2 Postanowienia ogólne

- Korzystanie z Serwisu jest dobrowolne i bezpłatne, z wyjątkiem dodatkowych, płatnych funkcjonalności (usługi Premium).
- Użytkownik, zakładając konto, potwierdza, że zapoznał się z treścią niniejszego Regulaminu i akceptuje jego postanowienia.
- Serwis przeznaczony jest dla osób powyżej 13. roku życia. Osoby niepełnoletnie powinny uzyskać zgodę rodziców lub opiekunów prawnych.

§3 Rejestracja i Konto Użytkownika

- W celu pełnego korzystania z Serwisu, Użytkownik musi założyć Konto.
- Użytkownik zobowiązany jest do podania prawdziwych danych podczas rejestracji.
- Każdy Użytkownik może posiadać tylko jedno konto w Serwisie. Posiadanie wielu kont (tzw. multikonta) jest zabronione i będzie skutkowało blokadą wszystkich powiązanych kont.
- Użytkownik jest odpowiedzialny za bezpieczeństwo swojego hasła i nie powinien udostępniać go osobom trzecim.

§4 Zasady Korzystania z Serwisu

- Użytkownik zobowiązuje się do korzystania z Serwisu zgodnie z prawem, dobrymi obyczajami oraz niniejszym Regulaminem.
- Zabronione jest:
 - Używanie wulgaryzmów, obraźliwych lub dyskryminujących treści.
 - Podsywanie się pod innych Użytkowników lub Administratora.
 - Wykorzystywanie błędów gry (bugów) na swoją korzyść. Użytkownik, który znajdzie błąd, jest zobowiązany niezwłocznie zgłosić go Administratorowi.
 - Używanie oprogramowania automatyzującego grę (botów, skryptów).
 - Handel lub wymiana kontami, walutą wirtualną lub innymi elementami gry poza mechanizmami przewidzianymi w Serwisie.
 - Administrator ma prawo do moderowania treści publikowanych przez Użytkowników oraz do blokowania lub usuwania kont, które naruszają postanowienia Regulaminu.

§5 Płatności i Usługi Premium

- Serwis oferuje możliwość zakupu dodatkowych usług i przedmiotów wirtualnych (usługi Premium) za pomocą waluty wirtualnej.
- Walutę wirtualną można nabyć za pośrednictwem dostępnych metod płatności.
- Wszystkie płatności są ostateczne i nie podlegają zwrotowi, chyba że przepisy prawa stanowią inaczej.
- Wszelkie próby oszustwa związane z płatnościami będą skutkowały natychmiastową blokadą konta i mogą zostać zgłoszone odpowiednim organom ścigania.

§6 Odpowiedzialność Administratora

- Administrator dokłada wszelkich starań, aby zapewnić prawidłowe funkcjonowanie Serwisu.
- Administrator nie ponosi odpowiedzialności za przerwy w działaniu Serwisu spowodowane przyczynami technicznymi lub siłą wyższą.
- Administrator zastrzega sobie prawo do czasowego zawieszenia działania Serwisu w celach konserwacyjnych lub aktualizacyjnych.

§7 Reklamacje

- Wszelkie reklamacje dotyczące działania Serwisu należy zgłaszać drogą elektroniczną na adres e-mail: support@footballplayermanager.pl
- Reklamacja powinna zawierać login Użytkownika oraz dokładny opis problemu.

- Administrator rozpatrzy reklamację w terminie 14 dni roboczych od jej otrzymania.

§8 Postanowienia końcowe

- Administrator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w niniejszym Regulaminie.
- O wszelkich zmianach Użytkownicy zostaną poinformowani za pośrednictwem Serwisu.
- W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem zastosowanie mają przepisy prawa polskiego.
- Wszelkie spory wynikające z korzystania z Serwisu będą rozstrzygane przez sąd właściwy dla siedziby Administratora.